

# Repaint-Set: Basel & Liestal für Neoplan Centroliner (Sobol)

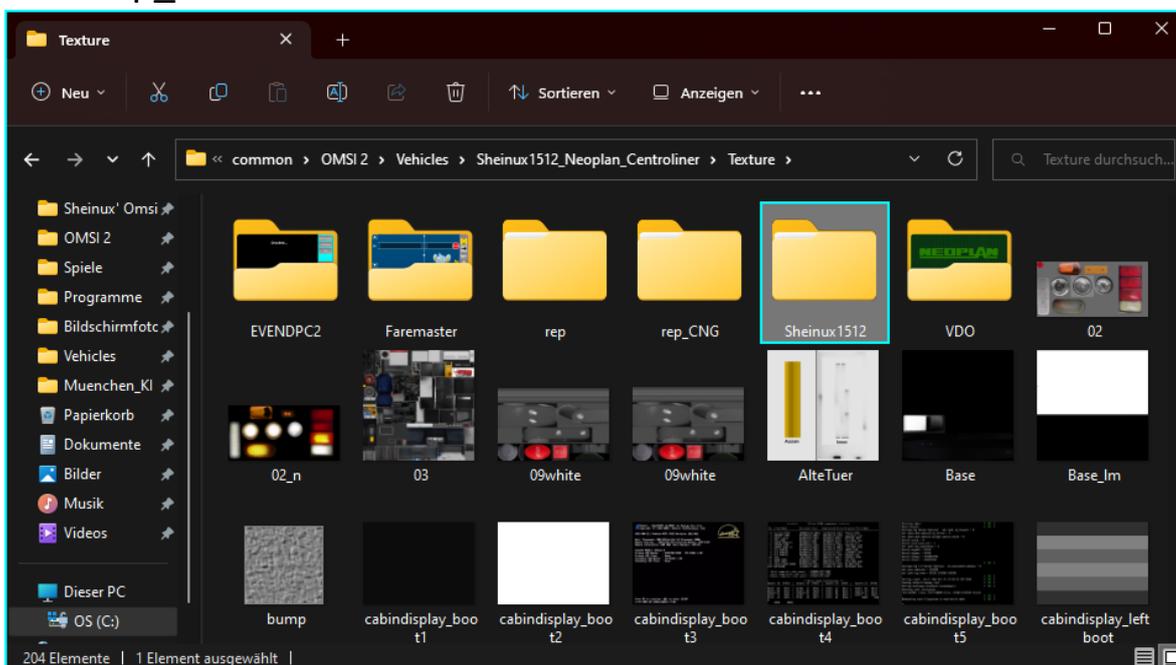


## Installation-Anleitung

Einfach die 2 Ordner in das folgende Verzeichnis einfügen:  
«Bus-Ordner \Texture»

### Achtung:

Der Ordner «Sheinux1512» muss sich, wie im Bild unten zu sehen, ausserhalb der «rep\_XX»-Ordner befinden:



### Hinweis zu einem Fehler:

Da beim 4-Türer Gelenkbus der Pfad der «Colorscheme» falsch ist, müsst ihr folgendes machen, damit die Repaints des Busses richtig funktionieren:

Ersetzt folgendes:	Durch folgendes:
[CTC] Colorscheme Texture\rep\N4421_3D 0	[CTC] Colorscheme Texture\rep\N4421_4D 0

Zusätzlich wurde beim Mapping der Dachluken ein kleiner Fehler gemacht, nämlich wurde für fast alle Dachluken die Textur des S2 benützt, ausser für den Nachläufer des G4. Daher müsst ihr folgendes, bei den folgenden Bussen, unter den «Textur-Changes» einfügen:

S3, G3Main, G3Trail & G4Main
[CTCTexture] N4416_wagenkasten N4416_wagenkasten.dds

Falls ihr noch ein neutrales Bodenmuster wollt, müsst ihr auch noch folgendes in die «Textur-Changes» einfügen, aber nur falls ihr das wollt:

S2:	G3 Main & G3Trail:
[CTCTexture] SX_Bodenmuster_1_S2 N4516_interior_lightblue.dds	[CTCTexture] SX_Bodenmuster_1_G3 N4516_interior_lightblue.dds
[CTCTexture] SX_Bodenmuster_2_S2 N4411_3D_floor.dds	[CTCTexture] SX_Bodenmuster_2_G3 N4411_3D_floor.dds
S3:	G4 Main & G4Trail:
[CTCTexture] SX_Bodenmuster_1_S3 N4516_interior_lightblue.dds	[CTCTexture] SX_Bodenmuster_1_G4 N4516_interior_lightblue.dds
[CTCTexture] SX_Bodenmuster_2_S3 N4411_3D_floor.dds	[CTCTexture] SX_Bodenmuster_2_G4 N4411_3D_floor.dds

### **Hinweis Türen:**

Für die Türfenster-Bemalung benötigt ihr die folgende Mod von mir:

<https://isascha.ch/tuerbemalung-fuer-neo-cen.html>

**Dann wünsch ich Viel Spass mit meinen Repaints, Euer Sheinux1512.**